|  |  |
| --- | --- |
| № | Тема |
| 1 | Работа с классом **CMatrix** |
| 2 | Чтение и запись графических изображений в формате **BMP** |
| 3.1 (MCad) | Изучение метода пересчета мировых координат в оконные |
| 3.2 | Изучение режимов отображения и методов пересчета мировых координат в оконные |
| 4.1(MCad) | Изучение аффинных преобразований на плоскости. |
| 4.2 | Изучение аффинных преобразований на плоскости на примере объекта «Планеты» |
| 5.1(MCad) | 1. Изучение аффинных преобразований в пространстве. 2. Изучение принципов построения 3D – изображений. 3. Изучение методов удаления невидимых граней для выпуклого многогранника. |
| 5.2 | 1. Изучение аффинных преобразований в пространстве. 2. Изучение принципов построения 3D – изображений. 3. Изучение методов удаления невидимых граней для выпуклого многогранника. |
| 6 | 1. Изучение аффинных преобразований в пространстве. 2. Изучение принципов построения 3D – изображений. 3. Изучение метода удаления невидимых граней с помощью их сортировки по глубине (алгоритм художника). |
| 7 | Построение 3D – объектов с учетом освещения (пирамида) |
| 8 | Построение 3D – объекта с учетом освещения (шар) |
| 9 | Построение кривых на плоскости |